

INSCRIPCIONES

INSCRIPCIONES GRATUITAS

En cumplimiento de la Ley Orgánica 1999 de protección de datos y sucesivas, los participantes consienten la incorporación de datos personales, como sus imágenes durante los encuentros siendo la finalidad la utilización de promoción del baloncesto y del propio Club. Los participantes podrán ejercitar los derechos de acceso, rectificación y cancelación comunicando por e-mail a secretaria@clubmadridvvallecas.com

2x2 3x3

NOMBRE EQUIPO:..... CATEGORÍA:.....

Jugador/a	Fecha de nacimiento	Firma Jugador/a. o Padre/madre/Tutor o Responsable Equipo (mayor de edad)
  		

Responsable

Yo..... Mayor de edad con DNI.....

Acepto ser el responsable del equipo en la participación del 3x3, 2x2 y cumplir con las normas propuestas.

**INSCRIPCIONES DE CONCURSOS
TODOS LOS PARTICIPANTES PODRÁN INSCRIBIRSE
EN LOS CONCURSOS PROPUESTOS EL MISMO DÍA DE
PARTICIPACIÓN**

Seguro de salud

Para participar es preciso que el responsable presente la tarjeta sanitaria (pública o privada) que acredite estar en posesión de cobertura médica. La organización no se hará responsable de las lesiones que puedan sufrir los participantes durante el Torneo

**INFORMACIÓN E INSCRIPCIÓN:
secretaria@clubmadridvvallecas.com
Telf: 669 48 67 91 - 609 26 34 68**

**RECoge o IMPRIME ESTE FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN Y ENTRÉGALO EN:
LA SEDE DE C.D.M MADRID VILLA DE VALLECAS C/ VIRGEN DE LAS VIÑAS 10 BAJO D
EN LA PROPIA INSTALACION**

HAZ TU INSCRIPCIÓN HASTA EL 9 DE SEPTIEMBRE

VII TORNEO 3 x 3, 2x2 VILLA DE VALLECAS



9 y 11 SEPTIEMBRE 2011

C.D.M. Miguel Guillén Prim

c/ Fuentidueña nº 6

Telf 91 305 34 51

CONCURSOS :

TRIPLES

ANOTACIONES...

MEDALLAS,
TROFEOS Y
REGALOS



Telf 669 48 67 91 - 609 26 34 68
secretaria@clubmadridvvallecas.com



REGLAS DE LA COMPETICIÓN

2 x 2:

Día 9 (A PARTIR DE LAS 9:30 POR LA MAÑANA)

Desde Prebenjamin(2004-05)

Benjamín(2003-2002),Alevín(2001-2000),

Concursos de Anotaciones

Día 9 (TARDE, 17:00):Infantil(99-98), hasta Cadete(97-96) incluido.

Concurso de Anotaciones

Invita a tu amigo y amiga y juega un rato.

3 x 3:

Día 11 (Mañana:9:15 y tarde: 16:30)

Reservado a categorías juveniles(95-94) y seniors(a partir 93)

1. Los equipos estarán formados por de 2 ó 3 jugadores . Si alguno de sus miembros no pudiera participar en el torneo, podrá ser sustituido, comunicándolo a la organización, antes del comienzo del primer partido para ese equipo. Ningún jugador podrá estar en dos equipos.
2. Se concederá a los equipos un tiempo de cortesía de 5 minutos, pasados los cuales se cerrará el acta y se le dará el partido por perdido. El cierre del acta por parte del monitor de pista será irreversible, por lo que la organización pide máxima puntualidad para evitar situaciones desagradables para todos. La no presentación de un equipo dará al otro la victoria por 5-0 en ese partido. Si a un partido no se presentase a jugar ninguno de los 2 equipos, se considerará ganador al equipo que figure en primer lugar en el calendario. Los únicos horarios válidos son los que figuran en el tablón de Organización, y CADA EQUIPO DEBERÁ VERIFICAR Y ASEGURARSE de la hora y la pista de los partidos que les corresponde jugar, no siendo válidas las reclamaciones por supuestas indicaciones erróneas de los voluntarios o de otras personas.
3. La organización del 3 contra 3 se reserva el derecho a descalificar a cualquier equipo que utilice jugadores/as que no estén inscritos o que hayan falseado la información de edades, nombres, DNI,libro familia.

4. También será descalificado cualquier jugador que demuestre conducta antideportiva . Si este comportamiento fuese extensivo al equipo, se descalificará al equipo completo, perdiendo todos los derechos a participar.
5. Todos los jugadores firmarán el acta antes del comienzo del partido NO PUDIENDO JUGAR AQUEL QUE NO LO HAGA.
6. No hay árbitros. Los jugadores pitarán sus propias faltas (lo ideal sería que el defensor que la hace, la pite, pero si esto no ocurre la última palabra la tendrá el monitor de pista, y su decisión será inapelable).
7. El ganador será el equipo que antes llegue a 30 puntos, o al que vaya ganando a los 20 minutos de juego. En caso de empate al final del tiempo, cada equipo lanzará 3 tiros libres para determinar quién es el ganador. Estos tiros los lanzarán jugadores distintos. Si persistiera el empate se continuaría lanzando series de 3 tiros libres hasta que se deshiciese el empate.
8. La posesión del primer balón se determinará lanzando una moneda.
9. Después de cada canasta el balón cambiará de posesión. El equipo que saque lo entregará al defensor, y cuando se lo devuelva comenzarán a jugar, siendo obligatorio que se de por lo menos un pase para que la canasta sea válida. Cuando no haya canasta, el equipo que cogió el rebote deberá salir de la línea de 6,25 m para comenzar su ataque.
10. Se permitirán sustituciones siempre que el juego haya quedado parado por una falta, canasta, fuera... y se le solicitará al monitor de pista, que concederá el permiso para ello.
11. Faltas: A partir de la 7ª falta(no incluida) se lanzará un tiro libre, y tras éste, el balón no cambiará de posesión tanto si el tiro entra o como si no (no habrá rebote).
13. Si el monitor de pista juzga una falta como grave o intencionada, será castigada en cualquier momento con un tiro libre y posesión para el equipo que recibió la falta. 2 faltas de esta índole llevarán consigo la expulsión automática del jugador.
14. Cuando se produzca "lucha" ,el balón será para el equipo que defendía.

15. En las Competiciones de 2x2 los partidos se jugarán dependiendo de la edad de los participantes:
Benjamines y alevines: 10 minutos
Infantiles y cadetes: 15 minutos
No obstante la duración de los encuentros estará limitada a los participantes inscritos, modificándose la duración en función de los mismos

CATEGORÍAS

Deseamos ser abiertos a todos y a todas:
Al realizar tu inscripción de equipo :
infórmalos de tu nivel senior :

**SENIOR STAR
SENIOR**

CONCURSOS

**PREBENJAMINES,
BENJAMINES, ALEVINES,
INFANTILES Y CADETES
PODRÁN INSCRIBIRSE EN
CONCURSO DE
ANOTACIONES.
LOS JUVENILES Y SENIOR
PODRÁN INSCRIBIRSE EN
CONCURSO DE TRIPLES .**